Микроскоп цифровой Модель: ADSM302



Руководство по эксплуатации

Микроскоп цифровой ADSM302

Руководство по эксплуатации

Содержание

1. Основные элементы	3
1.1. Микроскоп	3
1.2. Пульт управления	4
2. Подключение и порты устройства	5
3. Эксплуатация	6
3.1. Отдельное использование микроскопа	6
3.2. Подключение по HDMI	
3.3. Подключение по USB	8
4. Работа с программным обеспечением	9
4.1. Описание символов	9
4.2. Описание интерфейса и функций	10
5. Подключение	12
6. Функции	12
6.1. Калибровка	12
6.2. Измерения	13
6.3. Специальные эффекты	14
6.4. Съемка изображения и запись видео	14

1. Основные элементы

1.1. Микроскоп



Фиксирующий винт предназначен для блокировки положения регулятора высоты относительно стойки.

1.2. Пульт управления



Наименование	Описание
Зафиксировать кадр	Зафиксировать изображение на экране. Функция работает
	в режиме ожидания, записи и съемки
Увеличить/уменьшить	4-кратное цифровое увеличение
Увеличить/уменьшить	Регулировка яркости от +2.0 до -2.0
яркость	
Блокировка/разблокировка	Блокировка файла во время записи. Файл не будет
файла	перезаписан в случае нехватки места на карте памяти
Увеличить/уменьшить	Доступно три уровня резкости: уменьшенная/ нормальная/
резкость	увеличенная. Кнопки используются для переключения
	между этими уровнями
Увеличить/уменьшить	Аналогично регулировке резкости
контрастность	
Инверсия	См. иллюстрации ниже

Нормальное



Пример черно-белого изображения

Нормальное



Инверсия



Черное-белое



2. Подключение и порты устройства

В конструкции устройства предусмотрены пять способов вывода информации: на встроенный дисплей, порты HDMI, AV/TV и USB, а также на карту памяти. На рисунке ниже изображена схема подключения различных устройств к портам микроскопа. Более подробная информация приведена далее.



- Выход AV (микроскоп подключается к монитору с помощью специального кабеля AV, который не входит в стандартный комплект поставки);
- Карта памяти (для сохранения видеофайлов и изображений);
- Выход USB (подключение к ПК с помощью USB-кабеля);
- Выход HDMI (подключение к монитору с помощью HDMI-кабеля);

Порядок подключения:

- Подключите микроскоп к разветвителю питания;
- Подключите разветвитель питания к источнику питания;
- Подключите две светодиодных лампы к разветвителю питания;
- Разветвитель питания оснащен тремя кнопками: левая кнопка предназначена для включения/выключения питания устройства, центральная кнопка — для увеличения яркости светодиодных ламп, правая кнопка — для уменьшения яркости светодиодных ламп.

3. Эксплуатация

3.1. Отдельное использование микроскопа

Порядок работы:

- 1. Подключите устройство к источнику питания в соответствии с вышеприведенными инструкциями.
- 2. Нажмите кнопку «ВКЛ./ВЫКЛ.» на панели управления (при подключении устройства к источнику питания возможно автоматическое включение камеры).
- 3. Включите светодиодные лампы подсветки, отрегулируйте расстояние до объекта соответствующим регулятором и настройте фокус.
- 4. Для увеличения/уменьшения масштаба используйте кнопки «ВВЕРХ» и «ВНИЗ».

*Для переключения режимов выполните следующие действия:

- 1. Нажмите кнопку «М» (или нажмите кнопку «Mode» на пульте управления).
- 2. Индикаторы режимов:

	Режим ожидания
	Режим фотосъемки
	Режим видеозаписи
	Режим воспроизведения картинки
8	Режим воспроизведения видеозаписи (нажмите «ОК» на нужном файле)
	Блокировка файла, в который производится запись

Микроскоп цифровой ADSM302

Настройки режима видеозаписи:

- 1. Нажмите кнопку «М» и удерживайте ее несколько секунд, пока на экране не отобразится меню настроек (или нажмите кнопку «MENU» на пульте управления)
- 2. Кнопками «ВВЕРХ» и «ВНИЗ» выберите нужный параметр и нажмите кнопку «ОК».
- 3. Снова нажмите кнопку «М» после завершения настройки.

Системные настройки:

- Нажмите кнопку «М» и удерживайте ее несколько секунд, пока на экране не отобразится меню настроек. Нажмите еще раз кнопку «М» для входа в меню системных настроек (или дважды нажмите кнопку «MENU» на пульте управления).
- 2. Кнопками «ВВЕРХ» и «ВНИЗ» выберите нужный параметр и нажмите кнопку «ОК».
- 3. Снова нажмите кнопку «М» после завершения настройки.

Настройка режима съемки изображения:

- 1. Войдите в режим съемки изображения и нажмите кнопку «М».
- 2. Кнопками «ВВЕРХ» и «ВНИЗ» выберите нужный параметр и нажмите кнопку «ОК».

Съемку изображения можно запустить тремя способами:

- 1. Кратковременно нажмите кнопку «М» для входа в режим съемки изображений. Нажмите «ОК» для съемки.
- 2. Нажмите кнопку «Capture» на дисплее.
- 3. Нажмите кнопку «Съемка» (На пульте управления.

Запись видео:

- 1. Кратковременно нажмите кнопку «М» для входа в режим видеозаписи. Нажмите «ОК» для запуска записи видео.
- 2. Нажмите «ОК» для остановки записи видео.

Примечание: для блокировки файла нажмите на кнопку блокировки во время записи. Блокировка файла запрещает его перезапись в случае нехватки свободного места на карте памяти.

3.2. Подключение по HDMI

- Убедитесь, что монитор, который вы собираетесь подключить к микроскопу, поддерживает HDMI, в противном случае качество изображения может оказаться хуже ожидаемого.
- Подключите микроскоп к монитору с HDMI и к источнику питания. Микроскоп не оснащен встроенными источниками питания, поэтому он должен быть всегда включен в сеть питания при работе.
- Включите микроскоп и отрегулируйте расстояние до объекта. Поместите объект на предметный столик и отрегулируйте фокус.

Примечания:

- Встроенный дисплей микроскопа автоматически отключается при подключении к другому оборудованию. Выключенный дисплей при подключении через HDMI не является неисправностью.
- Вы можете продолжать осуществлять съемку и сохранять изображения, если в микроскопе установлена карта памяти. Видеозапись в режиме HDMI недоступна.

3.3. Подключение по USB

Загрузите программное обеспечение по следующим ссылкам:

- https://goo.gl/F2CDfi
- <u>http://www.andonstar.com/e_news/soft-2.html</u>

Измерительное программное обеспечение «Andonstar» поддерживается только операционными системами Windows. При невозможности загрузки программного обеспечения по указанным ссылкам, обратитесь в нашу службу поддержки. Также программное обеспечение доступно для скачивания на нашем сайте.

Операционная система:

Windows XP SP3, Windows 7, Windows8, Windows10.

Необходимое программное обеспечение:

- Microsoft.Net Framework 4.0;
- Microsoft Visual C++ 2010 Runtime.

При отсутствии перечисленного программного обеспечения процесс установки может завершиться с ошибкой.

Откройте загруженный zip-архив и запустите файл установки.

4. Работа с программным обеспечением

4.1. Описание символов

	\oplus	Увеличить масштаб	P.	Измерение угла по трем точкам (градусы)
	\otimes	Нормальный масштаб		Расстояние между параллельными линиями (длина)
	Θ	Уменьшить масштаб	⊥	Расстояние между точкой и линией (длина)
	4	Отменить последнее действие	\bigcirc	Расстояние между двумя окружностями (радиус, длина)
	\oplus	Перекрестие (крест, 4 ячейки, 8 ячеек)	0	Расстояние между линией и окружностью (радиус, длина)
	<u> </u>	Расстояние между двумя горизонтальными точками	Η	Добавить квадратную метку
	Ţ	Расстояние между двумя вертикальными точками	θ	Добавить круглую метку
	5	Расстояние между любыми двумя точками	A	Добавить текст
		Измерение прямоугольника (ширина, высота, длины сторон, площадь)	11	Расстояние между двумя линиями (длина)
·	0	Измерение эллипса (длинный радиус, короткий радиус, длина окружности, площадь)	0	Окружность по трем точкам (радиус, длина окружности, площадь)
	Θ	Измерение радиуса окружности (радиус, длина окружности, площадь)	V	Обнаружение края
	Ð	Измерение диаметра окружности	Å Å	Увеличение/уменьшение яркости
C	<u>S</u>			

4.2. Описание интерфейса и функций



• Главное меню:

Позволяет подключаться к внешним устройствам, открывать изображения для просмотра и редактирования, настраивать параметры видео и сохранять настройки, активировать/деактивировать окна и т. д.

• Панель инструментов:

Инструменты для проведения измерений и анализа изображений. Описание функций различных инструментов приведено в разделе «Описание символов». Панель инструментов может быть отображена или скрыта в меню View→Toolbars и Docking Windows→Standard.

Браузер изображений:

Просмотр снятых изображений. Нажмите на правую кнопку мыши и откройте изображение в главном окне для его редактирования. Окно может быть отображено или скрыто в меню View→Toolbars и Docking Windows→Picture browser.

• Вторичное рабочее окно:

В данном окне отображается увеличенный масштаб изображения для текущего расположения курсора, что позволяет проводить более точные измерения. Является окном браузера изображений.

• Главное рабочее окно:

В данном окне отображается полное изображение с микроскопа. Изображение доступно для проведения измерений и анализа.

• Управление калибровкой и результатами измерений:

Пользователю доступны две вкладки:

Calibration Management 🖾 Measure Results

Calibration Management (Управление калибровкой)

Measure Results (Результаты измерений)

Nane	Unit	Value	
2	53.	1.0	
1	nn	1.0	
			75
Apply	·] []	elete	Pelete
)efault Norwal	Calibra	itor 📕	
nanual	Calinna	nion	1
100			
Nant		1	
Nana Unit	δ	1 nx	
Ci Nane Unit Long	rth C	1 nx 1.0	
Ci Nant Unit Long	nh	1 nx 1.0	
ICI Nant Uni 1 Long	nh	1 nx 1.0	
Mans Unit Lens	rth	1 nx 1.0	
Mant Unit Long	rth	1 nx. 1,0	
Nane Unit Leng	r tth	1 nx 1,0	
Nane Uni t Leng	, th	1 nx. 1.0	
Nane Uni 1 Leng	rth	1 na 1,0	
Nane Unit Leng	a th	1 nx 1,0	
None Unit Leng Name Flease	enter (1 PR 1,0	on title
Nant Unit Leng Naae Please	enter (1 nx 1.0	on title

Показывает список калибровок. Калибровки могут быть активированы или удалены. Videosetting \rightarrow Video capture pin \rightarrow (S).

Более подробная информация и калибровке приведена в отдельном разделе).

inclusion e reconnes	
Document Propert	y
Inage width	640.000000
Inage height	480. 000000
Calibrator	Uncalibrated
Voi t	101
Measure Result	
🖂 Angle 0	
-Angle 22.8	63 1
Angle 45 1	20.0
=11ne 2	00
Length 6.2	97 na
Distance of a	a point and a lin
Length 7.0	52 mm
📄 Distance of 3	2 circles 4
Radius 6.5	49 mm
-Length 13.	865 nm
-Radius 4.5	52 mm [*]
Distance of a	a line and a cir-
Radius 5.1	54 mm
Length 11.	048 nm
🗌 🖂 Line 6	

Line 6
Length B.100 mn
Circle 7
Radius 12.099 nn
Girth 75.019 nn
Area 459.873 nn²

Показывает размер всего изображения. Настройка изменяется в меню File→

Показывает все результаты измерений.

Микроскоп цифровой ADSM302

5. Подключение

Требуемое оборудование: ПК (OC Windows, программное обеспечение «Andonstar»); микроскоп с подключением через USB (имя устройства: «Andonstar Camera»), линейка.

Порядок работы:

- 1. Откройте программное обеспечение «Andonstar».
- 2. Выберите «File»→ «Open»→ «Open Device»→ «USB MODE» → «Andonstar Camera».

	WiFi MODE
Andonstar Came	ra 💌
ОК	Cancel

6. Функции

6.1. Калибровка

- 1. Разместите линейку под цифровым микроскопом, отрегулируйте фокус и высоту до достижения наибольшего пространства (во время процесса калибровки не меняйте выставленное расстояние).
- В окне «Calibration management» задайте имя и единицу измерения для новой калибровки (см. рис. справа). После этого нажмите кнопку «Calibration», на панели инструментов, при этом автоматически активируется кнопка . Если этого не произошло, нажмите на нее вручную.
- Переместите курсор в главное рабочее окно и нарисуйте линию с использованием линейки (длина должна совпадать со значением, установленным в п. 2). После этого нажмите кнопку «Finish» внизу окна «Calibration Management».
- Проверьте, чтобы длина нарисованной линии совпадала с установленной длинной. Имя новой калибровки отображается в списке калибровок.



Микроскоп цифровой ADSM302





6.2. Измерения

- 1. Выберите нужный инструмент на панели инструментов.
- 2. В главном рабочем окне выберите точки или нарисуйте линии для измерений.
- 3. Разместите результаты измерений в нужном месте в районе объекта.

6.3. Специальные эффекты

Обнаружение края, инверсия цвета, отображение по горизонтали, рельеф, резкость, сглаживание.

Порядок работы:

- 1. Выберите нужный эффект на панели инструментов.
- В главном рабочем окне зажмите левую кнопку мыши и выберите прямоугольную область для применения эффекта.
- 3. Для отключения эффекта повторно нажмите левую кнопку мыши.

Примечание: при горизонтальном отображении будет показано полное изображение независимо от площади выбранной прямоугольной области. Для отключения эффекта повторно нажмите левую кнопку мыши.

6.4. Съемка изображения и запись видео

Съемка изображения

- 1. Нажмите кнопку 🙆 для съемки.
- 2. Результат можно просмотреть/удалить в браузере изображений.
- 3. Установите путь для сохранения файла: «File→Save Setting→Path».

Запись видео

- 1. Выберите размеры 640х480 в «File→Video Setting→Video Capture Pin→Output size(S)»
- 2. Нажмите кнопку 📛, установите настройки и записывайте видео.

Recording Time	10	Seconds
FPS	15	FPS
Resolution	640x480	Unlimited

Compressor:		ОК
Full Frames (Uncompressed)	•	Cancel
Compression Quality: 100	-	Configure
		About

- 3. В левом верхнем углу во время записи отображается надпись «Recording» и таймер.
- 4. Установите путь для сохранения файла: «File→Save Setting→Path».